

國立暨大附中圖書館--船山講堂第 27 講

講題：智慧鐵人創意競賽與自我啟發

講者：臺灣大學劉格非教授

日期：114 年 3 月 21 日星期五 13:10~15:00 地點：新圖書館一樓



主任開場



講師自我介紹



學生實作



學生實作



學生實作



教授從旁指導

成效概述

辦理內容：

1. **認識智慧鐵人創意競賽：**當時為了向全國宣傳創意的概念和創造力教育的資源，劉格非教授融入學科知識和不同領導能力，形成了智慧鐵人創意競賽。時至今日智慧鐵人創意競賽已經成為許多高中職跨領域課程的重要方向。
2. **學生實作：**學生透過實際操作「神豬上貢」，體會競賽的精神：「智慧，要活用知識，強調實做，產出成品；鐵人，要考驗體力，挑戰極限；創意，要解決問題，激發團隊創造力。」，能活用才是真懂！

辦理成果：

1. 高一二數理實驗班、高二自然組學生約 40 位參與。
2. 透過清晰的解說與實際操作，讓參與者能更具體的瞭解創意競賽。

辦理效益：

1. **學生收穫與實踐能力提升：**學生能理解創意競賽為何、重要精神與如何進行。
2. **學生能將概念融入學習實務：**學生能感受自我學習的重要性與團隊合作的可能。